



Presse-Information
BMW Motorsport SIM Racing
14. April 2020

Sim-Racing International: BMW Group Rumänien lässt den legendären BMW M3 E30 DTM virtuell wieder aufleben.

- **Sim-Racing in Rumänien erlebt aktuell einen Boom.**
- **Mit Unterstützung der BMW Group messen sich die besten Sim-Racer des Landes in einer eigenen Rennserie.**
- **Die Racing League România trägt ihre Rennen mit dem legendären BMW M3 E30 DTM auf berühmten Rennstrecken aus.**

München. Sim-Racing in Rumänien? Ja, Sim-Racing in Rumänien! Ein Land, das im traditionellen Rennsport im Vergleich zu großen Nationen wie Deutschland, Italien, England oder Frankreich eine Nebenrolle spielt, ist beim aktuell boomenden Thema Sim-Racing auf der Überholspur. Die BMW Group Rumänien unterstützt als Titelpartner die immer populärer werdende Racing League România und hilft dabei, eine echte BMW Legende zurück auf die Rennstrecke zu bringen. Denn als Einsatzfahrzeug dient der erfolgreichste Tourenwagen, der jemals gebaut wurde: der BMW M3 E30.

Roberto Ravaglia (ITA), Johnny Cecotto (VEN), Steve Soper (GBR), Eric van de Poele (BEL), Harald Grohs (GER): Einige der größten Namen im Tourenwagensport der 80er-Jahre haben in der goldenen Ära der DTM am Steuer des legendären BMW M3 E30 gesessen und damit unzählige Siege und Titel errungen. Die Fahrer haben sich damit ihre festen Plätze in der Historie von BMW Motorsport gesichert. Die Poleposition in der Ahnengalerie gebührt jedoch ohne jeden Zweifel dem Fahrzeug. Noch heute schlägt bei jedem BMW Motorsport Fan das Herz höher, wenn er das Design des BMW M3 E30 sieht und dessen unvergleichlichen Motorsound hört. Egal, ob bei einem Event der BMW Group Classic oder bei einem Einsatz als Renntaxi im Rahmenprogramm der DTM.

Nur schöne Erinnerungen in einer Zeit, in der kein realer Motorsport möglich ist? Nein, denn dank der BMW Group Rumänien und der Racing League România feiert der BMW M3 E30 DTM im Sim-Racing derzeit ein beeindruckendes Comeback. Aktuell trägt die in Rumänien sehr populäre virtuelle Rennserie ihre fünfte Saison aus. Dabei wird sie von der BMW Group Rumänien als Titelpartner unterstützt. Sie



streamt auf der BMW Romania Facebook-Seite alle Events live, die zudem auch im TV übertragen werden und von Wochenende zu Wochenende Zehntausende mehr an Zuschauern erreichen.

„Wir sehen uns in diesem Projekt nicht als Sponsor sondern als echter Partner mit dem Ziel, gemeinsam zu wachsen und der Meisterschaft eine Plattform mit hoher Sichtbarkeit und Interaktion zu bieten“, sagt Andreea Ciglencan, Marketing Manager BMW Group România. „Als wir unsere Gespräche mit der Racing League România begonnen haben, konnten wir noch nicht ahnen, dass die Saison in einer Zeit stattfinden würde, in der kein realer Rennsport möglich ist. Nun ist unser Projekt ein perfektes Beispiel dafür, wie man sich sicher verhalten und zu Hause bleiben kann, ohne auf den Rennsport ganz verzichten zu müssen. Das ist im Moment ein wichtiger Aspekt. Und der BMW M3 E30 DTM passt als Einsatzfahrzeug perfekt zu unserer Rennserie.“

Insgesamt 30 Fahrzeuge stehen bei jedem Rennen in der Startaufstellung. An der Qualifikation für diese Events nehmen jedoch mittlerweile mehr als 150 Sim-Racer teil. Darunter auch der rumänische Tennis-Star Florin Mergea, ehemaliger ATP-Top-Ten-Spieler im Doppel und heute ein begeisterter Sim-Racer. Als Plattform dient der Racing League România die populäre Rennsimulation Assetto Corsa.

„Die Racing League România organisiert schon seit mehr als einem Jahrzehnt Events für die Sim-Racing-Community, aber seitdem der reale Rennsport nicht mehr möglich ist, sind virtuelle Rennen in Rumänien ein heißes Thema“, sagt Alexandru Siclovan, Promoter der Racing League România. „Wir sind stolz, dass wir ein dazu passendes mediales Produkt liefern können, das durch einen emotionalen Kommentar und Interaktion das Beste aus beiden Welten zusammenbringt: ein professionelles Narrativ wie im echten Rennsport und dazu den frischen Wind einer jüngeren Zielgruppe.“

Ebenso legendär wie der BMW M3 E30 DTM sind die Rennstrecken, auf denen die Racing League România ihre virtuellen Events austrägt. Die letzten beiden Rennwochenenden fanden auf den virtuellen Versionen des Norisrings (GER) und der Nürburgring-Nordschleife (GER) statt. Am 15. März hat die Saison begonnen, und sie umfasst insgesamt zehn Stationen mit jeweils zwei 30-minütigen Rennen. Weitere Kurse im Rennkalender sind der Virginia International Raceway (USA), der Circuit Spa-Francorchamps (BEL), der Circuit Park Zandvoort (NED), der Kyalami



Grand Prix Circuit (RSA) und der Brands Hatch GP Circuit (GBR). Dort findet am 17. Mai das Saisonfinale statt.

Noch ausreichend Gelegenheit also für echte Fans des BMW M3 E30 DTM, in Erinnerungen zu schwelgen und die Emotionen der ruhmreichen Historie des Fahrzeugs in dieser schwierigen Zeit wieder an die Oberfläche zu holen. Es lohnt sich auf jeden Fall, sich die nächsten Rennen der Racing League România anzuschauen.

Hinweis an die Redaktionen:

Wir sind uns der aktuell schwierigen Situation bewusst, haben uns aber dennoch entschlossen, Ihnen in den kommenden Wochen und Monaten regelmäßige Presse-Informationen zur Verfügung zu stellen. Wir berichten zum einen über die Einsätze unserer BMW Werksfahrer im Sim-Racing. Zum anderen versorgen wir Sie mit Interviews und Hintergrund-Geschichten vor allem zu Technologie-Themen rund um den BMW Group Motorsport.

Pressekontakt.

Benedikt Torka
Pressesprecher BMW Motorsport SIM Racing
Tel.: +49 (0)151 601 32455
E-Mail: benedikt.torka@bmwgroup.com

Ingo Lehbrink
Pressesprecher BMW Group Motorsport
Tel.: +49 (0)176 – 203 40 224
E-Mail: ingo.lehbrink@bmw.de

Benjamin Titz
Leitung BMW Group Design-, Innovations- & Motorsportkommunikation
Tel.: +49 (0)179 – 743 80 88
E-Mail: benjamin.titz@bmw.de

Media Website.

www.press.bmwgroup.com/deutschland

BMW Motorsport im Web.

Website: www.bmw-motorsport.com

BMW

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit



Facebook: www.facebook.com/bmwmotorsport

Instagram: www.instagram.com/bmwmotorsport

YouTube: www.youtube.com/bmwmotorsport

Twitter: www.twitter.com/bmwmotorsport

Motorsport