



Comunicato stampa
13 maggio 2020

Il simulatore BMW Motorsport accelera lo sviluppo e il lavoro di messa a punto per piloti e ingegneri.

Una preparazione perfetta ha una grande influenza sulle possibilità di successo dei team in serie di gare altamente professionali come l'ABB FIA Formula E Championship o il DTM. Per BMW Motorsport, il moderno simulatore a Monaco (GER) svolge un ruolo chiave.

Monaco. Una preparazione perfetta ha una grande influenza sulle possibilità di successo dei team in serie di gare altamente professionali come l'ABB FIA Formula E Championship o il DTM. Per BMW Motorsport, il moderno simulatore a Monaco (GER) svolge un ruolo chiave.

Non solo aiuta i piloti a conoscere una nuova pista o a mettere a punto le traiettorie. Il simulatore consente inoltre ottimizzazioni precise al set-up dell'auto e supporta lo sviluppo di nuove auto da corsa. Gli ingegneri della BMW Motorsport lavorano a stretto contatto con i loro colleghi del pre-sviluppo della produzione BMW in questo settore.

I piloti e gli ingegneri della BMW lavorano gettando le basi per il successo nelle gare prima di dirigersi in pista - vale a dire in una semplice sala del BMW Motorsport ad Anton-Ditt-Bogen a Monaco. Questa è la casa del simulatore BMW Motorsport, uno degli strumenti più importanti per la migliore preparazione possibile della gara. "Sperimentare" nuove piste o piloti che fanno la loro prima conoscenza con la BMW M4 DTM o la BMW iFE.20 fanno parte delle attività quotidiane tanto quanto escogitare la perfetta messa a punto del telaio e la gestione dell'energia.

"Il simulatore BMW Motorsport è uno strumento molto importante e utile per noi nell'allenamento dei piloti, nella preparazione delle nostre apparizioni in termini di assetto delle auto e gestione dell'energia e, ultimo ma non meno importante, anche nello sviluppo delle auto", ha affermato Rudolf Dittrich, Direttore generale BMW Motorsport Vehicle Development. "La configurazione unica dell'hardware, i dettagli continui del software e la modellazione, la stretta correlazione con i dati reali e le elevate prestazioni del computer rendono visibili e comparabili anche i più piccoli cambiamenti nell'assetto dei veicoli o lo sviluppo di nuove auto. La compatibilità con altri simulatori del BMW Group porta molte sinergie e un continuo trasferimento di tecnologia e conoscenza tra motorsport e sviluppo per la produzione."



Configurazione del simulatore unica al mondo.

Al centro del simulatore BMW Motorsport c'è un modello dettagliato dell'auto. La sua base è identica per tutti i simulatori BMW in fase di sviluppo. Il feedback rilevante per il guidatore è determinato dal modello per una configurazione unica a livello globale con attuatori lineari e un piatto rotante e trasmesso con elevata precisione e ritardo minimo. Per questo, il sistema si basa su una potenza di elaborazione di 100 teraflop. Ciò significa che ogni secondo sono possibili 100 miliardi di calcoli. Tre proiettori mostrano la pista per il pilota nel simulatore. Un grande valore è dato a un'alta qualità di immersione nel mondo virtuale. Se l'immersione non è abbastanza buona, guidare nel simulatore può provocare mal di testa e nausea simili alla cinetosi. Fino ad oggi non è stato così per i piloti. Le basi necessarie in questo settore sono oggetto di ricerca scientifica in numerosi progetti di ricerca in parallelo. I risultati sono disponibili anche per altre aree all'interno del BMW Group, che, ad esempio, sono coinvolte nello sviluppo della guida autonoma.

Attualmente, il simulatore BMW Motorsport può visualizzare la BMW M4 DTM e la BMW iFE.20. È possibile alternare tra queste due auto nel giro di un'ora. Sono disponibili le seguenti configurazioni di tracciati: Nürburgring (GER) incluso Nordschleife, Hockenheimring (GER), Norisring (GER), Lausitzring (GER), Assen (NED), Jerez de la Frontera (ESP), Brands Hatch (GBR) e le future sedi del DTM Anderstorp (SWE) e Monza (ITA). Sono inoltre disponibili tutti i circuiti delle stagioni 2018/19 e 2019/20 del campionato ABB FIA Formula E e il sito di test BMW a Miramas (FRA) modellato in collaborazione con i colleghi della produzione. Le modifiche ai circuiti esistenti o l'implementazione di nuovi possono essere realizzate in meno di una settimana, come richiesto. Un totale di 19 piloti hanno già preso il volante del simulatore; oltre ai piloti BMW di DTM e ABB FIA Formula E Championship nel 2019 e 2020, questo include anche nuovi piloti in vista dei loro test da rookie.

Anche Klaus Fröhlich, membro del consiglio di amministrazione di BMW AG, Sviluppo, è sceso sulla pista di prova virtuale nel simulatore BMW Motorsport.

Massima precisione, massima efficienza.

La precisione di alto livello consente di apportare alla messa a punto del telaio anche le più piccole modifiche rilevabili nella cabina di guida. Ciò significa che è possibile testare varie opzioni di telaio prima di partire per la pista. Inoltre, in Formula E è possibile inserire i dati nell'unità di controllo del veicolo per una gestione ottimale dell'energia in una fase iniziale. Nello sviluppo dei veicoli, la grande attenzione ai dettagli consente analisi comparative su diversi circuiti senza grandi spese



finanziarie, i cui risultati sarebbero molto difficili da realizzare sulla pista reale.

Ultimo ma non meno importante, il simulatore consente agli ingegneri e al pilota di prepararsi per una gara. Fino a 15 ingegneri sono collegati direttamente tramite un interfono e un server dati durante una sessione di simulazione. Ciò consente, ad esempio, di allenare reazioni e processi in situazioni straordinarie.

BMW Motorsport sviluppa continuamente il simulatore parallelamente all'uso continuo, oltre all'hardware, principalmente nelle aree del software e della modellazione. È stata anche incorporata l'esperienza di altri simulatori del BMW Group.

Nota per i redattori: a questo articolo sono allegati nuovi filmati TV del simulatore BMW Motorsport, tra cui le dichiarazioni del pilota ufficiale BMW Maximilian Günther e Rudolf Dittich, capo dello sviluppo del veicolo BMW Motorsport.



Per ulteriori informazioni:

Marco Di Gregorio
Corporate Communication Manager
Tel. +39 0251610088
Mail: marco.di-gregorio@bmw.it
Media website: www.press.bmwgroup.com e <http://bmw.lulop.com>

Il BMW Group

Con i suoi quattro marchi BMW, MINI, Rolls-Royce e BMW Motorrad, il BMW Group è il costruttore leader mondiale di auto e moto premium e offre anche servizi finanziari e di mobilità premium. Il BMW Group gestisce 31 stabilimenti di produzione e assemblaggio in 15 Paesi ed ha una rete di vendita globale in oltre 140 Paesi.

Nel 2019, il BMW Group ha venduto oltre 2,5 milioni di automobili e oltre 175.000 motocicli in tutto il mondo. L'utile al lordo delle imposte nell'esercizio finanziario 2019 è stato di 7,118 miliardi di Euro con ricavi per 104,210 miliardi di Euro. Al 31 dicembre 2019, il BMW Group contava un organico di 126.016 dipendenti.

Il successo del BMW Group si fonda da sempre su una visione di lungo periodo e su un'azione responsabile. Per questo l'azienda ha stabilito come parte integrante della propria strategia la sostenibilità ecologica e sociale in tutta la catena di valore, la responsabilità globale del prodotto e un chiaro impegno a preservare le risorse.

BMW Group Italia è presente nel nostro Paese da oltre 50 anni e vanta oggi 4 società che danno lavoro a oltre 1.100 collaboratori. La filiale italiana è uno dei sei mercati principali a livello mondiale per la vendita di auto e moto del BMW Group.

www.bmwgroup.com

Facebook: <http://www.facebook.com/BMWGroup>

Twitter: <http://twitter.com/BMWGroup>

YouTube: <http://www.youtube.com/BMWGroupView>

Instagram: <https://www.instagram.com/bmwgroup>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/bmwgroup/>